

## NEWSLETTER # 2 Septembre 2018

Le secteur de l'ameublement doit procéder à des évolutions pour faire face à de futurs défis. Ceci impose notamment de définir un profil professionnel avec des compétences qui permettent aux entreprises de mettre en œuvre et de promouvoir les changements et la capacité d'aider à manager les entreprises dans les différentes actions. Le travail porte sur la définition d'un nouveau profil métier : "Conseiller(e) en innovation (H/F) ».

EQ-WOOD (Qualifications Européennes pour l'industrie du bois et du meuble) est un projet conjoint de l'Alliance du Secteur Compétences et d'Erasmus+, qui s'intéresse à la capacité d'innovation et à la compétitivité de l'industrie européenne du bois et du mobilier.

La conception du programme innovant de « conseiller(e) en innovation (H/F) » dans l'industrie du bois et du meuble a vocation à former des profils aptes à gérer l'innovation de la filière qui disposeront de compétences permettant aux entreprises de mettre en œuvre et de promouvoir différentes actions et évolutions de la filière (technologiques, environnementales et marketing).

Pour élaborer ce programme, il était nécessaire d'avoir une idée de la situation et des besoins distincts de chaque pays participant au projet.

Lors de la réunion des partenaires qui s'est tenue à Valence (Espagne) les 11 et 12 septembre 2018, les partenaires ont discuté des principales caractéristiques du métier de « Conseiller en innovation (H/F) », ce nouveau profil étant amené à développer les projets de l'entreprise.

Chaque participant a ainsi attiré l'attention sur la situation dans le secteur du mobilier en bois dans son pays ainsi que sur ses besoins.



Voici quelques résultats de la première phase du projet:

### POURQUOI L'INDUSTRIE EUROPÉENNE DU MOBILIER EST-ELLE IMPORTANTE ?



**Emploi :** le secteur emploie environ 1 million de travailleurs dans 130 000 entreprises générant un chiffre d'affaire annuel d'environ 96 milliards d'euros.



**Création de tendances :** Les fabricants de meubles de l'Union Européenne établissent les tendances mondiales. Environ 12 % des dessins et modèles enregistrés à l'Office de la Propriété Intellectuelle de l'Union Européenne concernent ce secteur.



**Segment haut de gamme :** L'Europe est un leader mondial dans le segment haut de gamme du marché du meuble. Près de deux produits de meubles haut de gamme sur trois vendus dans le monde sont produits dans l'Union Européenne.

### DÉFIS RENCONTRÉS PAR LE SECTEUR DE L'AMEUBLEMENT :



**Concurrence :** le secteur du meuble de l'Union Européenne fait face à une concurrence majeure de la part des pays dont les coûts de production sont faibles.



**Innovation :** le recours à l'innovation et à la numérisation rend le secteur plus vulnérable lorsqu'il s'agit d'une faible protection des droits de propriété intellectuelle.



**Problèmes structurels :** le vieillissement de la main-d'œuvre, combiné à des difficultés à attirer de jeunes travailleurs, peut entraîner des perturbations dans le maintien des effectifs de travailleurs qualifiés et la transmission des savoir-faire.



**Commerce :** Les mesures protectionnistes sur les marchés internationaux créent des distorsions de marché qui diminuent la compétitivité du secteur.

### OPPORTUNITÉS POUR LE SECTEUR DE L'AMEUBLEMENT :



**Investissement :** l'investissement continu dans le développement de compétences, le design, la créativité, la recherche, l'innovation et les nouvelles technologies peut donner lieu à de nouveaux produits qui sont en phase avec l'évolution de la population, les modes de vie et les tendances.



**Recherche :** la création d'emplois hautement qualifiés dans le domaine de la recherche offrirait à l'industrie du bois et du meuble l'attractivité dont elle a besoin pour capter et employer de jeunes candidats.



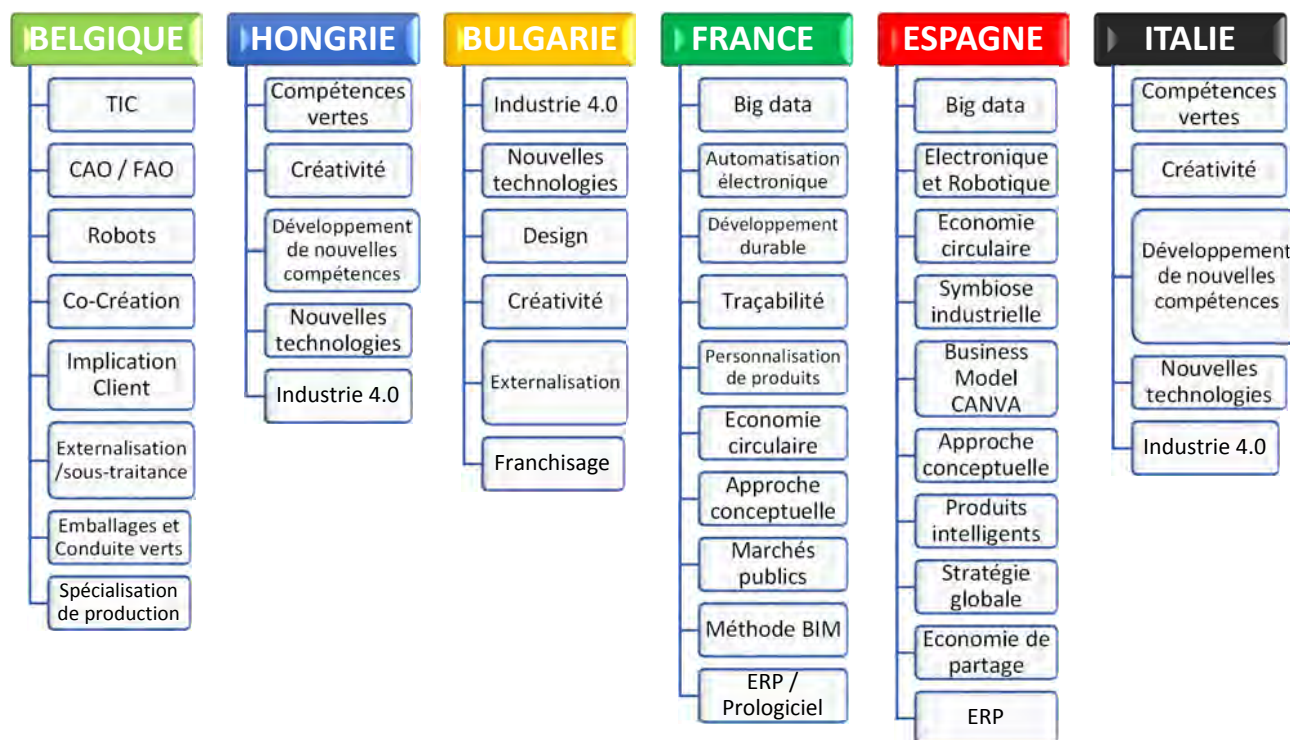
**Accès à de nouveaux marchés :** les fabricants de meubles de l'Union Européenne sont reconnus dans le monde entier pour la qualité et le design de leurs produits. Pour le secteur, cela crée une opportunité d'accroître son emprise sur d'autres marchés, en particulier dans les segments haut de gamme et le domaine des économies émergentes.



**Synergies :** des synergies entre la construction et le tourisme pourraient également être exploitées, en s'appuyant sur l'excellent bilan du secteur en matière de durabilité. Plus précisément, la dépendance à l'égard des matières premières provenant de sources durables utilisées dans la production de meubles pourrait avoir un impact positif sur les ventes aux clients et utilisateurs finaux soucieux de l'environnement.

**LES DÉFIS AUXQUELS LE SECTEUR DU MOBILIER EN BOIS EN EUROPE DEVRA FAIRE FACE ONT ÉTÉ AINSI IDENTIFIÉS ET RÉSUMÉS :**

**Principales tendances des pays :**



A la suite de la réunion, les partenaires ont identifié et recueilli les différents besoins requis en personnel par les entreprises pour un avenir proche dans le secteur du mobilier bois.

**VOICI LES RÉSULTATS DE L'ANALYSE :**

<b>Profil professionnel</b>	<b>Connaissances et compétences demandées</b>
<b>Expert en vente</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Capacité à parler plusieurs langues étrangères</li> <li>• Capacité d'analyse du marché et aptitude aux décisions stratégiques</li> <li>• Compétences pour participer à la définition de la marque de la Société</li> <li>• Aptitude à analyser les besoins du consommateur et traduire ces informations aux entreprises et aux concepteurs.</li> </ul>
<b>Designer</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Connaissances et compétences nécessaires au traitement des informations fournies par l'expert en vente ou d'autres informations pour adapter les produits conçus aux besoins des consommateurs.</li> <li>• Suivi de l'évolution du marché (nouveaux matériaux, meubles intelligents, électronique) offrant plus de polyvalence au produit avec différentes versions du mobilier initial.</li> <li>• Capacité d'interagir avec le monde (multimédia) et connaissances TIC</li> <li>• Connaissance de logiciels de conception</li> </ul>



**EQ-WOOD**

<b>Profil professionnel</b>	<b>Connaissances et compétences demandées</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Principes d'éco-conception, permettant de réduire l'impact environnemental du produit pour les entreprises travaillant dans l'économie circulaire.</li> <li>• Connaissances des nouveaux matériaux afin de les utiliser dans des solutions design innovantes et créatives.</li> </ul>
<b>Cadre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Approche horizontale des équipes et de la zone de production</li> <li>• Flexibilité</li> <li>• Vision stratégique</li> <li>• Management des équipes de travail</li> <li>• Résolution de problèmes</li> <li>• Veille technologique</li> <li>• Utilisation d'outils TIC propres au management</li> <li>• Connaissance sur les techniques et les innovations technologiques à appliquer à l'entreprise pour un passage vers une industrie 4.0 et une économie circulaire.</li> <li>• Capacité à innover et à travailler en lien permanent avec les concepteurs et experts en ventes.</li> </ul>
<b>Travailleur qualifié</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compétences et capacités à utiliser les équipements et outillages traditionnels propres aux ébénistes, menuisiers, etc.</li> <li>• Compétences en outils TIC</li> <li>• Connaissances en utilisation de machines complexes</li> <li>• Connaissances pour l'utilisation et la mise en œuvre des nouveaux matériaux</li> </ul>

Le nouveau profil de « Conseiller en innovation H/F » doit avoir un panel de compétences large qui intervient sur les différents aspects de la vie de l'entreprise, jouant un rôle horizontal dans le respect de la structure organisationnelle.

À partir de l'analyse de chaque pays, une définition commune du métier a été adoptée :

**CONSEILLER EN INNOVATION (H/F)**

La personne qui définit et met en œuvre la stratégie innovante dans les entreprises de meubles afin de faire face aux défis futurs, et qui travaille en équipe avec les experts spécialisés dans les différents domaines d'une entreprise, tels que les concepteurs, les directeurs de production, le personnel de marketing, le directeur général.

A partir des travaux produits par cette phase d'analyse, la prochaine étape du projet consistera à définir le contenu des modules de la formation de « Conseiller en innovation (H/F) », en détaillant les compétences, les connaissances et les activités que l'apprenant(e) devra acquérir au cours du cycle de formation développé par le projet.

Cette phase intégrera également le possible développement de toute activité de formation utile ou nécessaire permettant d'atteindre ces connaissances.

Si vous souhaitez obtenir plus d'informations sur ce projet et vous tenir au courant de son avancée, nous vous invitons à vous rendre sur notre site web [www.eqwood.org](http://www.eqwood.org).

Sincères salutations

**Les Partenaires EQ-WOOD**

**Projet EQ-WOOD**

Qualifications de qualité pour l'industrie européenne du bois et du meuble

PROJET no 591939-PPE-1-2017-1-IT-EPPKA2-SSA