



El sector del mueble necesita implementar algunos cambios debidos a futuros desafíos. Es necesario definir un perfil profesional con competencias tales que ayude a las empresas a implementar y promover los cambios, con capacidad para ayudar la gestión de las empresas en las diferentes acciones y cambios, como "el asesor de la innovación"

EQ-WOOD (European Qualifications for the WOOD and furniture industry) es un Proyecto Erasmus + , Alianzas de Capacidades Sectoriales, cuyo objetivo abordar la capacidad de innovación y la competitividad de la industria europea de la madera y el mueble, diseñando y presentando el novedoso plan de estudios de un Asesor de Innovación en la Industria de la Madera y el Mueble. Que ayude a gestionar la innovación mediante la fusión de las competencias ecológicas, digitales y de marketing. Para el desarrollo de este currículo, será necesario tener una idea acerca de la situación y diferentes necesidades en cada uno de los países participantes en el Proyecto.

Durante la reunión de Proyecto realizada en Valencia el 11 y 12 de septiembre, los socios han definido las principales características de la nueva figura empresarial que se está desarrollando en el proyecto: Asesor de la Innovación.

Cada participante ha informado sobre la situación del sector del mueble de madera en sus países y sus necesidades.



EQ-WOOD project

Quality Qualifications for the European Woodworking and Furniture Industry
PROJECT no. 591939-EPP-1-2017-1-IT-EPPKA2-SSA



He aquí algunos resultados de la primera fase del Proyecto:

¿ Por qué es importante la Industria del sector del mueble en la UE?



Empleo- El sector emplea alrededor de 1 millón de trabajadores en 130.000 empresas generando un volumen de negocios anual de alrededor de 96.000 millones de euros;



Configuración de tendencia - Los fabricantes de muebles de la UE marcan tendencias mundiales. Aproximadamente el 12% de los diseños registrados en la Oficina de Propiedad Intelectual de la Unión Europea están relacionados con este sector;



Segmento de gama alta: la UE es líder mundial en el segmento de gama alta del mercado del mueble. Casi dos de cada tres productos de muebles de alta gama vendidos en el mundo se fabrican en la UE.



Desafíos del sector del mueble

Competencia: el sector del mueble de la UE se enfrenta a una enorme competencia de países con bajos costes de producción.



Innovación: la dependencia de la innovación y la digitalización hace que el sector sea más vulnerable a una débil protección de los derechos de propiedad intelectual.

Problemas estructurales: el envejecimiento de la mano de obra, combinado con las dificultades para atraer a los trabajadores jóvenes, puede provocar trastornos en el mantenimiento de los trabajadores cualificados y la artesanía.



Comercio: las medidas proteccionistas en los mercados internacionales crean distorsiones en el mercado y reducen la competitividad del sector.



Oportunidades para el sector del mueble

Inversión: la inversión continua en cualificaciones, diseño, creatividad, investigación, innovación y nuevas tecnologías puede dar lugar a nuevos productos que se ajusten a la estructura, los estilos de vida y las tendencias cambiantes de la población.



Investigación - creación de puestos de trabajo de alta tecnología e intensivos en conocimiento, que proporcionen al sector el atractivo que necesita para atraer a los empleados de las generaciones más jóvenes.



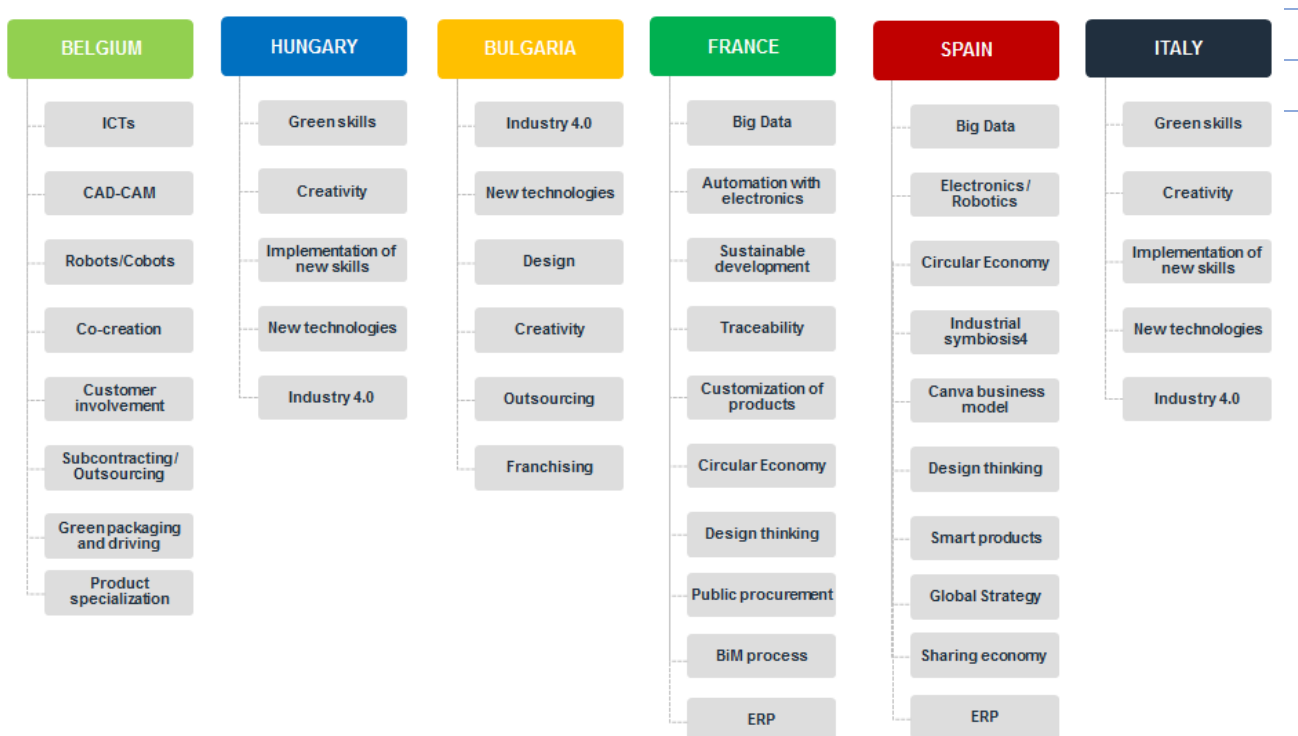
Acceso a nuevos mercados: los fabricantes de muebles de la UE son reconocidos en todo el mundo por su calidad y diseño. Esto crea oportunidades para que el sector siga aprovechando otros mercados, en particular en los segmentos de gama alta y en las economías emergentes.



Sinergias - También podrían aprovecharse las sinergias con la construcción y el turismo, aprovechando el excelente historial de sostenibilidad del sector. Concretamente, la dependencia de materias primas procedentes de fuentes sostenibles utilizadas en la producción de muebles podría tener un efecto positivo en las ventas entre usuarios finales preocupados por el medio ambiente.

Los retos a los que tendrá que hacer frente el sector de la madera y el mueble en Europa se han identificado y resumido de esta manera.

THE BIGGEST CHALLENGES:



Principales tendencias de los países

EQ-WOOD project



Posteriormente, el proyecto identificó y recogió las diferentes necesidades requeridas por las empresas relacionadas con las figuras profesionales en un futuro próximo dentro del sector del mueble de madera.

Estos son los resultados del análisis:

Perfil profesional	Conocimientos y habilidades requeridas
Experto en ventas	<ul style="list-style-type: none"> • Hablar idiomas extranjeros • Capacidad de análisis de mercado y toma de decisiones estratégicas • Competencias para participar en la decisión de la definición de Marca de la Empresa • Conocimientos para analizar las necesidades del consumidor para traducir esta información a las empresas y a los diseñadores.
Diseñadores	<ul style="list-style-type: none"> • Conocimientos y habilidades para utilizar la información proporcionada por el experto en ventas y cualquier información para adaptar los productos diseñados a las necesidades del consumidor y a la evolución del mercado en aspecto de nuevos materiales, diseño de muebles inteligentes con aspectos electrónicos que contribuyen a una mayor versatilidad del producto con diferentes utilidades del objetivo inicial de este mobiliario. • Capacidad para interactuar con el mundo multimedia y el conocimiento de las TIC • Software de diseño • Aplicar los conceptos de ecodiseño, para reducir el impacto ambiental del producto diseñado para una empresa que trabaja en una economía circular. • Conocimientos sobre nuevos materiales en el mercado para utilizarlos en el diseño innovador y creativo.
Mandos intermedios	<ul style="list-style-type: none"> • habilidades horizontales para gestionar personas y el área de producción • Flexibilidad • Visión estratégica • Trabajo en equipo • Solución de problemas • Conocimiento acerca de la evolución tecnológica • Uso de herramientas TIC en todos los aspectos de gestión • Conocimiento acerca de innovaciones técnicas y tecnológicas para introducir ambas en la empresa y también para apoyar a las empresas hacia la industria 4.0 y la economía circular • Capacidad para innovar, trabajando en contacto permanente con los diseñadores y los expertos en ventas.
Trabajador cualificado	<ul style="list-style-type: none"> • Competencias y habilidades para utilizar equipos tradicionales como ebanistas, carpinteros, tapizadores, etc. • Habilidades para utilizar herramientas ICT • Conocimiento para utilizar máquinas avanzadas • Conocimiento para utilizar e implementar nuevos materiales

EQ-WOOD project



EQ-WOOD

Co-funded by
ERASMUS+ programme
of the European Union



El nuevo perfil debe tener diferentes habilidades en diferentes aspectos de la vida corporativa, jugando un papel horizontal con respecto a la estructura organizacional.

A partir del análisis de cada país, se adoptó una definición común de Asesor de Innovación:

ASESOR DE LA INNOVACIÓN

Persona que define e implementa la estrategia innovadora en las empresas de mobiliario para afrontar los retos de futuro trabajando en equipo con los expertos especialistas en las diferentes áreas de la empresa, tales como diseñadores, directores de producción, personal de marketing, director general.

A partir del trabajo producido por esta fase de análisis, la siguiente fase del proyecto tiene como objetivo definir el currículum del asesor de innovación, explicando las habilidades, conocimientos y actividades que esta figura tendrá que adquirir durante el proceso de formación desarrollado por el proyecto.

En esta fase también se desarrollarán las actividades de formación útil y necesaria para lograr este conocimiento.

Para obtener más información sobre el proyecto y mantenerte al día, te invitamos a visitar nuestra página web www.eqwood.org

Saludos cordiales,
Socios de EQ-WOOD

EQ-WOOD project

Quality Qualifications for the European Woodworking and Furniture Industry
PROJECT no. 591939-EPP-1-2017-1-IT-EPPKA2-SSA